M02-2: Aufladen und Updates

In diesem Material bekommen Sie Informationen darüber, worauf Sie bei Updates oder beim Aufladen der VR-Brille achten sollten.

Updates

Ist die VR-Brille mit dem Internet verbunden, führt sie **automatisch** beim Hoch- bzw. Runterfahren **Updates für das Headset oder die Controller** durch. Dabei wird Ihnen in der Regel auch angezeigt, wie viel Zeit diese Updates benötigen.

Bei größeren Updates laden Sie die Brille bitte parallel auf.

Auch Updates für die Controller werden automatisch durchgeführt. Währenddessen können Sie diese nicht verwenden. Ist das Update abgeschlossen, schalten sich die Controller von selbst wieder an und sich einsatzfähig.

Aufladen des Headsets und Wechsel der Controller-Batterien

Die Meta Quest 3 hat je nach Verwendungsweise eine **Akkulaufzeit von 1,5 bis 2 Stunden**. Laden Sie die VR-Brille je nach Bedarf über das zur Verfügung gestellte USB-C-Ladekabel bzw. über den Anschluss im Koffer auf.

Bitte achten Sie darauf, die VR-Brillen nicht allzu lang voll aufgeladen am Netzteil angeschlossen zu lassen.

Die **Controller** laufen über **AA-Batterien**. Auch ihre Laufzeit ist zeitlich recht beschränkt. Daher empfiehlt es sich, Ersatzbatterien parat zu haben. Sollten die Controller ausfallen und Sie haben keine Ersatzbatterien, kann die Meta Quest 3 auch über die Lautstärketasten bedient werden.

Um die Laufzeit der VR-Brillen zu verlängern, kann der Energiesparmodus unter Einstellungen - System - Energieeinstellungen aktiviert werden. Dies führt aber zu Abstrichen in der optischen Qualität.

From:
https://foc.neu.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://foc.neu.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:material:m02-2&rev=1730377965

Last update: **2025/09/28 20:21**