LE01: Ausleihen der VR-Brillen

VR-Brillen (auch Head-Mounted Displays genannt, kurz HMDs) sind digitale Ein- und Ausgabegeräte, die Interaktionen mit sogenannten Virtuellen Realitäten ermöglichen. Diese Lerneinheit behandelt, wie Sie sich die VR-Brillen ausleihen, diese lagern und zurückgeben können, und wie Sie die Meta Quest 3 für sich einstellen und über die Controller bedienen.

Inhalte dieser Lerneinheit

- Wie kann ich mir die VR-Brillen ausleihen und zurückgeben?
- Wie stelle ich die Meta Quest 3 für mich passend ein?
- Wie starte und bediene ich die Meta Quest 3?

Voraussetzungen für diese Lerneinheit

- AB01-1: Ausleihen der VR-Brillen
- Meta Quest 3

Lernergebnisse und Kompetenzen

Nach dieser Einheit…

- wissen Sie, wie Sie sich die VR-Brillen des Geomedienlabors ausleihen und diese zurückgeben können.
- wissen Sie, worauf zur sicheren Nutzung der VR-Brillen geachtet werden muss.
- können Sie die Meta Quest 3 für sich passend einstellen.
- können Sie die Meta Quest 3 starten und haben erste Erfahrungen gesammelt.

From:
https://foc.neu.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://foc.neu.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:lerneinheit:le01

Last update: **2025/09/28 20:16**