AB02-1: Umgang mit der Meta Quest 3

Über dieses Arbeitsblatt sollen Sie sich mit tiefergreifenden Funktionen und Handhabungen der Meta Quest 3 auseinandersetzen.

Gundsätzlich ist die Bedienung der Meta Quest 3 analog zu der Bedienung von Smartphones oder Tablets. Dazu gehört auch, dass die Anwendung als App über einen Appstore heruntergeladen werden müssen.

Voraussetzungen für dieses Arbeitsblatt

- Meta Quest 3
- Computer, Verbindungskabel (USB-C auf Ihren Computer)
- M02-1: Verbindung mit dem Internet
- M02-2: Shortcuts und Multitasking
- M02-3: Aufladen und Updates
- M02-4: Überspielen von Medien
- M02-5: Appstore
- M02-6: Hand-Trackig / Direct Touch

Aufgabenstellung

Aufgabe 1: Lesen Sie die Materialen.

Aufgabe 2: Verbinden Sie die Meta Quest 3 mit dem bereitstehenden Netzwerk.

Aufgabe 3: Machen Sie während der Verwendung der VR-Brille einige Screenshots oder Videoaufnahmen und übertragen Sie diese auf Ihren Computer.

From:
https://foc.neu.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://foc.neu.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:arbeitsblatt:ab02-1

Last update: **2025/09/28 20:16**