

AB01-1: Ausleihung der VR-Brillen

Zunächst geht es darum, wie Sie die VR-Brillen ausleihen und zurückgeben können, sowie darum, das Headset auf sich passend einzustellen. Zudem werden Ihnen Hinweise für den sicheren Gebrauch der VR-Brillen aufgeführt.

Voraussetzungen für dieses Arbeitsblatt

- Meta Quest 3
- [M01-1: Ausleihung der VR-Brillen](#)
- [M01-2: Koffer der Meta-Quest 3](#)
- [M01-3: Einstellung der Meta-Quest 3](#)
- [M01-4: Sicherheitshinweise](#)
- [M01-5: Steuerung der Meta Quest 3](#)
- [M01-6: Pflge der Meta Quest 3](#)

Aufgabenstellung

Aufgabe 1: Setzen Sie sich mit den Materialien M01-1 bis M01-6 auseinander.

Aufgabe 2: Leihen Sie sich die gewünschte Anzahl der VR-Brillen aus.

Aufgabe 3: Passen Sie, wie in [M01-3: Einstellung der Meta-Quest 3](#) dargestellt, das Headset für sich an.

Aufgabe 4: Starten Sie die Meta Quest 3 und setzen Sie diese auf.

Aufgabe 5: Um sich an die Steuerung zu gewöhnen und mit der Festlegung des Aktivitätsbereichs vertraut zu machen, spielen Sie eine Runde „*First Encounters*“. Das Spiel ist über die Bibliothek (in der Hauptmenüseite rechts außen) aufrufbar.

Aufgabe 6: Fahren Sie die Meta Quest 3 herunter.



First Entounters; eigener Screenshot

From:
<https://foc.neu.geomedienlabor.de/> - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
<https://foc.neu.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:arbeitsblatt:ab01-1&rev=1729498205>

Last update: **2025/09/28 20:21**

