2025/12/17 14:21 1/2 AB01-1: Ausleihen der VR-Brillen

## AB01-1: Ausleihung der VR-Brillen

Zunächst geht es darum, wie Sie die VR-Brillen ausleihen und zurückgeben können, sowie darum, das Headset auf sich passend einzustellen. Zudem werden Ihnen Hinweise für den sicheren Gebrauch der VR-Brillen aufgeführt.

## Voraussetzungen für dieses Arbeitsblatt

- Meta Quest 3
- M01-1: Ausleihung der VR-Brillen
- M01-2: Koffer der Meta-Quest 3
- M01-3: Einstellung der Meta-Quest 3
- M01-4: Sicherheitshinweise
- M01-5: Steuerung der Meta Quest 3
- M01-6: Pfelge der Meta Quest 3

## **Aufgabenstellung**

- Aufgabe 1: Setzen Sie sich mit den Materialien M01-1 bis M01-6 auseinander.
- Aufgabe 2: Leihen Sie sich die gewünschte Anzahl der VR-Brillen aus.
- Aufgabe 3: Passen Sie, wie in M01-3: Einstellung der Meta-Quest 3 dargestellt, das Headset für sich an.
- Aufgabe 4: Starten Sie die Meta Quest 3 und setzen Sie diese auf.
- Aufgabe 5: Um sich an die Steuerung zu gewöhnen und mit der Festlegung des Aktivitätsbereichs vertraut zu machen, spielen Sie eine Runde "First Encounters". Das Spiel ist über die Bibliothek (in der Hauptmenülesite rechts außen) aufrufbar.

Aufgabe 6: Fahren Sie die Meta Quest 3 herunter.



## First Entcounters; eigener Screenshot

From: https://foc.neu.geomedienlabor.de/ - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:

https://foc.neu.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:arbeitsblatt:ab01-1&rev=1729498205. Alternative and the state of the

Last update: 2025/09/28 20:21

