

# AB01-1: Ausleihen der VR-Brillen

Zunächst geht es darum, wie Sie die VR-Brillen ausleihen und zurückgeben können, sowie darum, das Headset auf sich passend einzustellen. Zudem werden Ihnen Hinweise für den sicheren Gebrauch der VR-Brillen aufgeführt.

## Voraussetzungen für dieses Arbeitsblatt

- Meta Quest 3
- M01-1: Ausleihen der VR-Brillen
- M01-2: Koffer der Meta Quest 3
- M01-3: Einstellen der Meta Quest 3
- M01-4: Sicherheitshinweise
- M01-5: Steuerung der Meta Quest 3
- M01-6: Pflege der Meta Quest 3

## Aufgabenstellung

Aufgabe 1: Setzen Sie sich mit den Materialien M01-1 bis M01-6 auseinander.

Aufgabe 2: Leihen Sie sich die gewünschte Anzahl der VR-Brillen aus.

Aufgabe 3: Passen Sie, wie in [M01-3: Einstellen der Meta-Quest 3](#) dargestellt, das Headset auf Sie an.

Aufgabe 4: Starten Sie die Meta Quest 3 und setzen Sie diese auf.

Aufgabe 5: Um sich an die Steuerung und der Festlegung des Aktivitätsbereichs vertraut zu machen, spielen Sie eine Runde „First Encounters“. Das Spiel ist über die Bibliothek (in der Hauptmenüleiste rechts außen) aufrufbar.

Aufgabe 6: Fahren Sie die Meta Quest 3 herunter.



First Encounters; eigener Screenshot

From:  
<https://www.foc.neu.geomedienlabor.de/> - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:  
<https://www.foc.neu.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:arbeitsblatt:ab01-1>

Last update: **2025/09/28 20:16**

