## AB03-1: Zwölf Multimediaprinzipien zur Gestaltung von Bild-Text-Kombinationen

Multimediales Lernen kann durch ein gezieltes Design der Lernumgebung / Anwendung positiv beeinflusst werden. Dies kann auch auf die Erstellung von Storymaps übertragen werden. Nach Jadin (2013, s. auch Mayer 2009) sollten bei der Gestaltung von Bild-Text-Kombinationen zwölf Multimediaprinzipien Beachtung finden → M03-1. Diese wurden entwickelt, um die Effektivität eines multimedialen Lernangebotes im Vergleich zur Präsentation mit nur einem Medium gewährleisten zu können und das Arbeitsgedächtnis nicht zu überlasten.

## Voraussetzung für dieses Arbeitsblatt

- Internetzugang, Web-Browser, Login ArcGIS Online http://storymaps.arcgis.com/
- M03-1: Übersicht "Zwölf Multimedia-Prinzipien"

## Aufgabenstellungen

- 1. Machen Sie sich zunächst mit dem Inhalt von M03-1 vertraut.
- 2. Analysieren Sie dann Ihre eben erstellte Storymap mithilfe der in → M03-1 beschriebenen Multimediaprinzipien. Welche Prinzipien haben Sie möglicherweise bereits bei der Erstellung Ihrer Storymaps "intuitiv" berücksichtigt? Welche Gestaltungsprinzipien können die multimediale Wirksamkeit Ihrer Storymap möglicherweise verbessern?
- 3. Notieren Sie abschließend mindestens drei Multimediaprinzipien, die Ihnen am hilfreichsten bzw. relevantesten bei der Überarbeitung Ihrer Storymap waren.

From:

https://foc.neu.geomedienlabor.de/ - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:

https://foc.neu.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-storymap:arbeitsblatt:ab03-

Last update: 2025/09/28 20:16

