LE02: Spezielle Programme für interaktive Whiteboards

Um die speziellen Funktionen interaktiver Whiteboards vollends ausschöpfen zu können sind dafür spezifische Programme notwendig, die es bereits in einer Vielzahl auf dem Markt gibt.

Inhalte dieser Lerneinheit

- Welche Programme sind spezifisch für interaktive Whiteboards ausgelegt?
- Was bieten sie?
- Wie bedient man eines dieser Programme?

Voraussetzungen für diese Lerneinheit

- Interaktives Whiteboard
- Ein Programm
- AB01-1: Erste Schritte

Lernergebnisse und Kompetenzen

Nach dieser Einheit sollten Sie können,

- spezifische Programme interaktiver Whiteboards kennen
- Grundfunktionen dieser spezifischen Programme kennen
- eines dieser Programme in seinen Grundfunktionen bedienen können

Interaktive Whiteboards sind an „normale“ Computer angeschlossen und projizieren - wie jeder Projektor auch - das Bild, das vom Computer generiert wird. Jedoch können interaktive Whiteboards mehr. Sie sind digital projizierte Tafeln. Stellen Sie sich ein großes Tablet oder Smartphone vor, das an der Wand hängt. Wie bei denen kann man per Fingerdruck auf das Bild durch das Betriebssystem navigieren. Es können Texte, Bilder, Videos und Programme per Fingerdruck angezeigt und angesteuert werden. Durch speziell für interaktive Whiteboards hergestellte Programme - in unserem Fall *SMART Notebook* der Firma *SMART* - ist es nun möglich, ein interaktives Whiteboard zusätzlich als Tafel zu verwenden. Dadurch bieten sich viele interaktive Anwendungsmöglichkeiten. Klicken Sie auf den folgenden Link, um die Vorteile eines interaktiven Whiteboards gegenüber einer Kreidetafel, analogen Karten und einem Overhead-Projektor in einem Video zu sehen –> Eine ganz normale Unterrichtsstunde.

From:
https://foc.neu.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://foc.neu.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-smartboard:lerneinheit:le02&rev=1463132347

Last update: **2025/09/28 20:21**